|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | EatTrip |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Histórico****de** **Revisiones** | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Fecha** | **Versión** | **Detalle** | **Autor** | | 1/09/18 | 1.0 | Primera edición | Miguel Di Luca  Facundo Astiz | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA DE CASO DE USO** | |
| **IDENTIFICACIÓN** | CU2 |
| **NOMBRE** | Login |
| **DESCRIPCIÓN** | El usuario se ingresa los campos necesarios para ingresar en el sistema |
| **EXTENSIONES** | 1.a Ya se encuentra un usuario logueado en el dispositivo. |
| **EXCEPCIONES** | 4.a El sistema detecta que la contraseña es invalida, pide que reingrese los datos.  4.b El sistema detecta que el usuario no está registrado, le sugiere hacerlo. |
| **CASOS DE USO ASOCIADOS** | CU1 (Registro) |
| **FLUJO NORMAL** | |
| **ACTORES** | Usuario, aplicación. |
| **PRECONDICIONES** | Estar conectado a internet y con la aplicación abierta. |
| **ACTIVACIÓN** | Mediante el ingreso de los datos |
| **DESCRIPCIÓN** | 1. El sistema muestra la página de inicio  1.a.1 Otro usuario se encuentra logueado en ese dispositivo  1.a.2 El usuario debe desloguearse de la aplicación. Vuelve al punto 1.  2. El usuario llena los campos de cuenta y contraseña con sus credenciales.  3. El sistema verifica que las credenciales sean válidas.  4. El sistema inicia la sesión del usuario y muestra la pantalla de inicio del restaurante |
| **POSTCONDICIONES** | Muestra la pantalla de inicio. |
| **FLUJO ALTERNATIVO 1** | |
| **DESCRIPCIÓN** | 4.a.1 El sistema detecta que la contraseña es invalida.  4.a.2 El sistema solicita al usuario ingresar nuevamente los datos, mostrando el error. Vuelve al punto 2. |
| **FLUJO ALTERNATIVO 2** | |
| **DESCRIPCIÓN** | 4.b.1 El sistema detecta que el usuario no está registrado.  4.b.2 El sistema sugiere al usuario registrarse.  4.b.3 El usuario decide registrarse.  4.b.4 Se realiza el caso de uso CU1 (registro). |
| **FACTORES DE DECISIÓN** | |
| **FRECUENCIA** | Baja |
| **CRITICIDAD** | Fundamental |
| **RIESGOS** | Impacto en el negocio |
| **COMPLEJIDAD** | Muy baja |